

WORKSHOP ARDUINO

Erg • Mardi 17 • Mercredi 18 • Jeudi 19 février 2009

L'option **ARTS NUMÉRIQUES**

organise un workshop autour de Arduino, une petite pièce d'électronique programmable. Il consistera en une première approche ludique de cet outil riche en potentialités. Nous aborderons pas à pas la programmation du module, l'utilisation d'entrées et de sorties. Ce sera l'occasion de faire de l'électronique bricolée, basée sur des objets électriques récupérés.

QU'EST-CE que Arduino ? Arduino est un micro-contrôleur accompagné d'un logiciel de programmation simplifié, conçu spécifiquement pour des projets artistiques dans le but de jeter des ponts :

- entre l'électronique et les arts
- entre le software et le hardware
- entre les bricoleurs et les professionnels

En «input», Arduino peut capter des données de son environnement grâce à des senseurs (de lumière, de mouvement, de chocs, etc). En «output», Arduino peut aussi piloter des moteurs, des électro-aimants, des interrupteurs, des leds, etc. Le module peut fonctionner de manière autonome (avec une batterie ou un transfo) ou être connecté avec un ordinateur via un câble USB. Arduino est un projet open source, entouré d'une large communauté d'utilisateurs et connecté au projet Processing.

Plus d'infos : <http://www.arduino.cc/>

PARTICIPER. Ce workshop se déroulera dès le mardi 17 février à 9 heures (local arts numériques). Il s'adresse aux étudiant(e)s d'arts numériques, mais nous serons ravis d'accueillir d'autres étudiant(e)s curieux(ses) et un minimum motivé(e)s.

Les professeurs de l'option arts numériques :
Stéphane Noël : stephane.noel.stock@gmail.com
Yves Bernard : yb@imal.org
Marc Wathieu : marcwathieu@multimedialab.be

